


УТВЕРЖДАЮ  
Директор МБОУ «СОШ №106»  
  
Е.А.Никulina  
«10» 01 2018г.

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении турнира по спидкубингу «Rubik's Cube» среди обучающихся образовательных организаций

#### 1. Цели и задачи турнира.

- 1.1. Создание мотивационных условий для привлечения обучающихся к занятиям интеллектуальными видами деятельности, способствующих выполнению плана мероприятий по реализации образовательного проекта «ТЕМП».
- 1.2. Выявление и поддержка интересов обучающихся.
- 1.4. Привлечение обучающихся к занятиям спидкубингом, как к увлекательному виду интеллектуального спорта, способствующему развитию логики и системного мышления.
- 1.5. Популяризация и дальнейшее развитие спидкубинга среди подрастающего поколения.

#### 2. Место и время проведения турнира.

- 2.1. Турнир проводится в МБОУ «СОШ №106».
- 2.2. Дата проведения турнира будет объявлена организаторами дополнительно.
- 2.3. Соревнования в личном зачете будут проводиться согласно жеребьевке.

#### 3. Участники турнира.

- 3.1. К участию в соревнованиях допускаются все желающие из числа обучающихся 5-8 классов общеобразовательных учреждений города.
- 3.2. На каждого участника заполняется протокол, где указываются следующие данные: Ф.И., место учёбы, возраст.
- 3.3. Для участия в соревнованиях необходимо подать заявку (Приложение 1) на почту: [organizator@sch106.trg.ru](mailto:organizator@sch106.trg.ru), а также по телефону 8(919)333-44-51 (Зигангирова Елена Борисовна) до 22 февраля.

#### 4. Условия проведения турнира.

- 4.1. В зависимости от количества поданных заявок оргкомитет турнира совместно с судейской коллегией определяет систему проведения турнира, проводит жеребьевку и составляет расписание игр турнира.
- 4.2. Порядок открытия и закрытия турнира, а также особые условия определяются Оргкомитетом соревнований.
- 4.3. Соревнования проходят по личному зачету среди девушек и юношей.

#### 5. Регламент турнира.

- 5.1. Соревнование по сборке классического кубика 3x3 состоит из трех туров. В каждом раунде участнику предоставляется 5 попыток, которые он обязан закончить (полностью собрать куб). Сборка будет считаться завершённой, если все грани будут собраны. Время лучшей и худшей попытки исключается, считается среднее арифметическое трех оставшихся. При двух незавершённых сборках (DNF) участник исключается из турнира.
- 5.2. В зависимости от количества участников и наличия у них головоломок, возможно проведение по одному туру сборки кубика 2x2 и пирамидки Мефферта.
- 5.3. Решение главного судьи турнира является единственным и неоспоримым во время матча.

## 6. Правила турнира.

- 6.1. Участник должен иметь при себе кубик-Рубика.
- 6.2. Турнир проводится в соответствии с действующими правилами и данным положением.
- 6.3. Участник должен знать и соблюдать настоящие Правила, дисциплину, форму одежды, законы честной спортивной борьбы, быть корректным по отношению к соперникам.
- 6.4. Участник должен сдать головоломку главному судье, которая будет запутана определенным образом.
- 6.5. Если участник собирает головоломку дольше 8 минут в течение одной попытки, такая попытки будет считаться незавершенной(DNF).

## 7. Определение победителей.

- 7.1. Победителем считается участник, победивший в личном первенстве и имеющий **наименьшее среднее** время сборок.
- 7.2. Награждение победителей осуществляется грамотами соответствующих степеней и памятными подарками.

Приложение № 1  
к положению  
о проведении турнира

## ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ в турнире по спидкубингу «Rubik's Cube»

Ф.И. участника	Возраст	Контактный телефон